

- A-01 水陸環境に対応可能な人工生物モデルの自律行動獲得
泉 仁斗, 竹沢 恵, 木下正博, 三田村保, 川上 敬(北海道工業大学) 1
- A-02 モデル作成過程の記録・再生・分析用ツールEventLineの検討
劉 飛龍, 植田 孝夫(北見工業大学) 1
- A-03 複数ロボットによる協調行動獲得-進化ロボティクスを用いた3次元バランスング問題に関する研究-
松本 泰明, 竹沢 恵, 木下 正博, 三田村 保, 川上 敬(北海道工業大学) 1
- A-04 自律移動ロボットの安定化制御
次原 慧, 渡辺 美知子, 鈴木 育男, 岩館 健司(北見工業大学) 2
- A-05 エージェント群の行動獲得に関する研究
飯渕敬太, 渡辺美知子, 鈴木育男, 岩館健司(北見工業大学) 2
- A-06 群移動シミュレーションにおける相互作用の解析支援システム -柔軟構造体群の移動時に発生する絡みの評価指標設計とその特徴解析-
小川純, 山本雅人(北海道大学), 古川正志(北海道情報大学) 2
- A-07 タブレット端末を用いた人工ペットモデルの作成
斎藤健太郎, 山本雅人(北海道大学) 3
- B-01 データ分布を考慮し再ラベル化を行うDiscriminant Error Correcting Output Codeの提案
堤浩章, 渡邊真也(室蘭工業大学) 3
- B-02 テクスチャ解析による食品のおいしさの簡易判定
畠山大樹, 三上貞芳(公立はこだて未来大学) 3
- B-03 遺伝的アルゴリズムを用いたJSPの最適化
島倉渉, 渡辺美知子, 鈴木育男, 岩館健司(北見工業大学) 4
- B-04 SSE命令による2次元ピット列評価の高速化
小松田 大貴, 土居 茂雄(苫小牧工業高等専門学校) 4
- B-05 属性ごとの予測能力を考慮した属性ベース転移学習
鈴木雅大, 佐藤晴彦, 小山聰, 栗原正仁(北海道大学) 4
- B-06 最小ノルムアルゴリズムを用いた線形計画問題の解法の検討
石津 祐馬(室蘭工業大学), 施 建明(東京理科大学), 渡邊 真也, 塩谷 浩之(室蘭工業大学) 5
- B-07 巡回セールスマン問題に対する粒子群最適化の提案と性能評価
本庄将也, 山本雅人(北海道大学), 古川正志(北海道情報大学) 5
- C-01 Classification of Twitter Users Based on Following Relations
山下拓也, 佐藤晴彦, 小山聰, 栗原正仁(北海道大学) 5
- C-02 都市構造を用いたソーシャルグラフ可視化システム
川村真人, 高井昌彰(北海道大学) 6
- C-03 Learning an Accurate Entity Resolution Model from Crowdsourced Labels
王晶晶, 小山聰, 栗原正仁(北海道大学), 鹿島久司(東京大学) 6
- C-04 一次産業情報交流統合サービスの提案
仲田健太郎, 三上貞芳(公立はこだて未来大学) 6
- C-05 Webを用いた学生実験のレポート作成支援についての検討
山本智大, 菊地佑紀, 植田孝夫(北見工業大学) 7
- C-06 News Clustering by Networks of Named Entities
胡 莉彬, 栗原正仁, 小山聰, 佐藤晴彦(北海道大学) 7
- C-07 SNSからの1次情報抽出に向けた表層的言語情報の分析
福島裕斗, 桝井文人, Ptaszynski Michal, 中島陽子, 渡辺桂祐, 河石良太郎, 新田大征, 佐藤亮弥(北見工業大学) 7
- C-08 Linked Open Dataを用いた地域の防災支援システムの提案
前田実優, 大場みち子(公立はこだて未来大学) 8
- C-09 Joint Estimation of Multiple Affects from Crowdsourced Annotations
段磊, 小山聰, 佐藤晴彦, 栗原正仁(北海道大学) 8
- C-10 Web上の文章からのLOD化支援システムの提案
似内勇太, 奥野拓(公立はこだて未来大学) 8
- C-11 Inferring Users' Intentions of Visits from Twitter

張承成, 佐藤晴彦, 小山聰, 栗原正仁(北海道大学) 9

D-01 レゴブロックを用いた影のトリックアート生成システム

生田寛和, 高井昌彰(北海道大学) 9

D-02 グラフ作成XMLタグによるプログラム言語との連携

皆川翔平, 木下雄太, 北守一隆(北海道工業大学) 9

D-03 XMLを用いたクリニカルパス作成システムの開発

工藤聖史, 木下雄太, 北守一隆(北海道工業大学) 10

D-04 PBLに適したレビュー・プロセスの提案と評価

加藤武文, 大場みち子(公立はこだて未来大学) 10

D-05 PBLにおけるスケジュール管理手法の提案

渡辺清香, 大場みち子, 安永航(公立はこだて未来大学) 10

D-06 地域歴史資産の可視化およびナレッジ化とAR[拡張現実]を利用したシステムの構築

佐藤正徳, 大場みち子(公立はこだて未来大学) 11

D-07 カーリングインフォマティクスに向けて - タブレット端末を利用した戦術支援システムの開発と運用 -

榎井文人, 上野 裕暉(北見工業大学), 柳 等(北見工業大学 / 日本カーリング協会) 11

D-08 動的記号実行を用いた事前メソッド列を含むテスト自動生成

高松宏樹, 佐藤晴彦, 小山聰, 栗原正仁(北海道大学) 11

D-09 レーダを用いた小型船舶運航サポートシステムの開発

長岡英明, 和田雅昭(公立はこだて未来大学) 12

D-10 非農家に向けた遊休農地と農作物の推薦システム

松田隼士, 奥野拓(公立はこだて未来大学) 12

D-11 マルチエージェント技術を用いた肩疲労推定システムの構築

秋田雄亮, 伊藤大裕, 魚住超(室蘭工業大学) 12

E-01 在宅時心臓リハビリテーションの患者向け運動療法

伊深 大祐, 平間 大貴(釧路公立大学), 金子あや(釧路悠和会), 林 秀彦(鳴門教育大), 皆月 昭則(釧路公立大学) 13

E-02 利きの可視化による将棋初心者支援システム

三好竜志(北海道大学), 高井昌彰(北海道大学情報基盤センター) 13

E-03 オントロジーを用いた認知症予防支援システムの構築

岡部美花, 魚住超(室蘭工業大学) 13

E-04 夏期の高温・高湿時における個別性を考慮した水分補給支援アプリケーションに関する研究

北山潤, 平間大貴(釧路公立大学), 岩崎武史(釧路考仁会記念病院), 林秀彦(鳴門教育大学), 皆月昭則(釧路公立大学) 14

E-05 Kinectの骨格検出を用いた胸骨圧迫の姿勢学習アプリケーション

小原 拓也, 平間 大貴(釧路公立大学), 金子 あや(釧路悠和会), 林 秀彦(鳴門教育大学), 皆月 昭則(釧路公立大学) 14

E-06 多様的手指衛生改善支援ツールキットの開発

柏崎理, 岡 史紘(釧路公立大学), 林 秀彦(鳴門教育大学), 皆月 昭則(釧路公立大学) 14

E-07 抑制足形状を用いた靴によるヒトの歩行安定化 - 坂道歩行時の筋負荷軽減効果の検証 -

玉川佳奈, 菅原学, 大御堂尊, 三上貞芳(公立はこだて未来大学) 15

E-08 アニメキャラクタの模写技術向上を目的とした支援システムの提案

山田太雅, 棟方渚, 小野哲雄(北海道大学) 15

E-09 看護師のメンタルヘルスに関する管理支援システムの研究

西村貴心, 魚住超(室蘭工業大学) 15

F-01 SDNを構成するネットワークサービス間の連携を実現する方式に関する研究

高橋基, 中島潤, 広奥暢(北海道情報大学) 16

F-02 GPSアートのための最適経路自動生成システム

三谷哲心, 高井昌彰(北海道大学) 16

F-03 IPv6/IPv4デュアルスタック対応のプロトコルアナライザの研究

佐々木健一郎, 阿部司, 吉村斎, 大橋智志(苫小牧工業高等専門学校) 16

F-04 超音波とスマートフォンを用いることによる屋内三次元位置推定

中村将成(北海道大学), 秋山尚之 (総合研究大学院大学), 杉本雅則(北海道大学), 橋爪宏達(国立情報学研究所) 17

F-05	状況推定における音情報生成のための グラフィカルインターフェイスを使った物理設定	畠 大介, 木下 雄太, 竹沢 恵, 木下 正博, 北守 一隆(北海道工業大学) 17
F-06	音情報による状況推定のための音サンプリング	木下 雄太, 畠 大介, 竹沢 恵, 木下 正博, 北守 一隆(北海道工業大学) 17
F-07	画像情報を利用した建造物の変化抽出による被災がれき量推定	利根川凜, 山本雅人(北海道大学), 古川正志(北海道情報大学) 18
F-08	Deep Learning による一般画像に含まれる物体の認識	東 将央, 佐藤晴彦, 小山聰, 栗原正仁(北海道大学) 18
G-01	タブレット端末用野球スコアシステムの設計と実装	花里秀, 渡辺功, 真田博文, 鈴木康広, 三田村保(北海道工業大学) 18
G-02	VDT作業における休憩タイミング導出アプリケーションの開発	平間 大貴, 鴨澤 健志(釧路公立大学), 岩崎 武史(釧路孝仁会記念病院), 林 秀彦(鳴門教育大学), 皆月 昭則(釧路公立大学) 19
G-03	e-Learningと連動したインタラクティブ電子書籍の制作に関する考察	曾我 聰起(北海道文教大学), 中原 敬広(合同会社三玄舎), 中村 泰之(名古屋大学), 三谷 正信(千歳科学技術大学), 川名 典人(札幌国際大学) 19
G-04	ランドルト環方式eラーニングシステムにおける理解度マップに関する研究	小林修一, 木下雄太, 北守一隆(北海道工業大学) 19
G-05	頭部への刺激を用いた情報提示デバイスの開発	兼古 哲也, 棟方 渚, 小野 哲雄(北海道大学) 20
G-06	マルチタッチデバイスを用いた反復的モーション取得・合成手法	高原健輔(北海道大学), Natapon Pantuwong(キングモンクット工科大学), 吉川 毅, 野中 秀俊, 杉本 雅則(北海道大学) 20
G-07	Kinectを利用した肩の疲労推定システムの構築	伊藤大裕, 魚住超(室蘭工業大学) 20
G-08	SSVEPを用いた注視方向の識別	田村 美枝子, 大橋智志(苫小牧工業高等専門学校), 北崎 充晃(豊橋技術科学大学) 21
H-01	強化学習による対戦型ゲームAIの行動獲得	新谷勇太, 渡辺功, 真田博文, 鈴木康広, 三田村保(北海道工業大学) 21
H-02	リスト型質問応答システムにおけるRDFデータの利用	山本康貴, 佐藤晴彦, 小山聰, 栗原正仁(北海道大学) 21
H-03	協調フィルタリングにおけるセレンディピティの検討	福井康俊, 佐藤晴彦, 小山聰, 栗原正仁(北海道大学) 22
H-04	函館地域史データの観光資源化に向けた地域史LODの構築	山田亜美, 高橋正輝, 奥野拓(公立はこだて未来大学) 22
H-05	S-P表に基づく学習者の理解度に応じた演習問題推薦システム	小林慎司, 今井英幸(北海道大学) 22
H-06	SQLタグを持つXML言語を用いたデータベースアクセス	佐藤翔太, 木下雄太, 北守一隆(北海道工業大学) 23
H-07	枝刈りによる既存Hexゲーム戦略におけるUCTアルゴリズムの効率化	三橋 允, 本庄 将也, 山本 雅人(北海道大学) 23
H-08	Wikipediaの構造性を考慮したRDF情報抽出	名取拓也, 佐藤晴彦, 小山聰, 栗原正仁(北海道大学) 23
H-09	HEX評価関数への媒介中心性の反映	高田圭, 本庄将也, 山本雅人(北海道大学) 24
H-10	比喩的素描手法精緻化に向けたdescriptor分類手法の検討	渡邊雄太, 横井文人, Ptaszynski Michal, 新田大征(北見工業大学) 24
H-11	LODによるアトピーの対症療法情報収集の支援	川谷内廉, 大場みち子, 藤原哲(公立はこだて未来大学) 24