

- A-1 論理クロックを用いた分散オブジェクト指向システムに対する実行時検証手法
 ○長岡拓美, 佐藤晴彦, 栗原正仁(北海道大学大学院情報科学研究科 複合情報学専攻 複雑系工学講座 表現系工学研究室) 1
- A-2 GPGPUによる有限要素解析の高速化
 ○水野寛子, 後藤等(函館工業高等専門学校) 1
- A-3 GPUを用いた電磁界解析の高速化に関する一検討
 ○川上 大介, 真田 博文, 竹沢 恵, 上野 健治(北海道工業大学大学院) 1
- A-4 Extended compact GAのMap Reduceによる大規模並列化に関する検討
 ○仲田善弘(北海道大学情報科学研究科複合情報学専攻), 棟朝雅晴, 赤間清(北海道大学情報基盤センター大規模計算システム研究部門情報システム設計学研究室) 2
- A-5 Parallel Processing Solution of Pic-a-Pix Puzzle Based on the Equivalent Transformation Computation Model
 ○黄侃(北海道大学情報科学研究科複合情報学専攻), 赤間清(北海道大学情報基盤センター), 小池英勝(札幌学院大学) 2
- A-6 並行計算プログラムからのハードウェアの生成
 ○齊藤良太, 赤間清(北海道大学大学院情報科学研究科) 2
- A-7 Measuring Time Cost for Applicability Checking of Rules in Execution of Rule-based Programs
 ○王旭, 赤間清(北海道大学 情報基盤センター), 何嵩昊(北海道大学 大学院情報科学研究科) 3
- A-8 抽象プログラムに基づく命令型プログラムの自動生成
 ○山口大志(北海道大学大学院情報科学研究科複合情報学専攻), 赤間清(北海道大学情報基盤センター大規模計算システム研究部門情報システム設計学研究室), 小池英勝(札幌学院大学社会情報学部社会情報学科) 3
- B-1 TSPにおけるPSOとLCOのハイブリッド
 ○市瀬光生, 鈴木育男, 山本雅人, 古川正志(北大情報科学) 3
- B-2 局面ネットワークを利用したHexゲーム戦略の提案
 ○本庄 将也, 鈴木 育男, 山本 雅人, 古川 正志(北海道大学大学院情報科学研究科) 4
- B-3 局所組み合わせ分割統治法による大規模TSPの解法
 ○石川和典, 鈴木育男, 山本雅人, 古川正志(北海道大学大学院情報科学研究科) 4
- B-4 A Mathematical Model for Optimal Resource Allocation in Cloud Systems
 Bang Minyoung, Omar Abdul-Rahman(北海道大学情報科学研究科), Munetomo Masaharu, Akama Kiyoshi(北海道大学情報基盤センター) 4
- B-5 仮想ロボットにおける行動獲得モデルの比較
 ○山内翔(北海道大学), 川村秀憲, 鈴木恵二(北海道大学大学院情報科学研究科) 5
- B-6 動的スクリプトと有限状態機械の組み合わせによる適応型ゲームAI
 ○澤田海彦, 佐藤晴彦, 小山聡, 栗原正仁(北海道大学大学院) 5
- B-7 突然変異によるサトリショウジョウバエの行動生成
 ○佐賀 勇哉(北海道工業大学) 5
- B-8 フルートレス生命体群の振る舞いに関する研究
 ○木暮 直記, 川上 敬, 中川 嘉宏, 木下 正博(北海道工業大学) 6
- C-1 Web上のライフログの包括的利用に向けたライフログリポジトリの構築
 ○出口貴也, 奥野拓(公立はこだて未来大学) 6
- C-2 分散ハッシュテーブルとアプリケーション層マルチキャストを用いたウェブ閲覧者間コミュニケーションシステムの実装
 ○坂野遼平, 佐藤晴彦, 小山聡, 栗原正仁(北海道大学大学院情報科学研究科) 6
- C-3 リアルタイムウェブによるトレーサビリティシステムの利用率向上手法
 ○為久鉄也, 松村康大, 橋本優太, 太田祐介, 林田要, 渡邊明廉, 大谷勇人, 館山由季, 土釜大輔, 佐藤響子, 三上貞芳(公立はこだて未来大学), 駒木誠(JA新はこだて) 7
- C-4 行為者の属性・関係構造による行為の動的変化を考慮したネットワーク成長モデル
 ○小笠原寛弥, 鈴木育男, 山本雅人, 古川正志(北海道大学大学院情報科学研究科) 7
- D-1 外国人個人旅行者を支援する観光情報サイト構築のためのフレームワーク
 ○永峰和弘, 奥野拓(公立はこだて未来大学) 7
- D-2 実践的プロジェクトへの参加機会を拡大するデジタルポートフォリオを活用した人材発掘機能の試作
 ○石井 拓郎(北海道情報大学大学院), 斎藤 一, 隼田 尚彦, 向田 茂, 安田 光孝(北海道情報大学) 8

- D-3 無線ネットワークとウェブアプリによる芳香療法活用システム
 ○ 木村優衣子, 真田博文, 竹沢恵, 岡崎哲夫(北海道工業大学) 8
- D-4 S E C Iモデルを用いたクリニカルパスのナレッジマネジメント
 ○ 菅生佳孝, 加藤亮祐, 皆月昭則(釧路公立大学) 8
- D-5 分割可能コードとトレーサビリティへの適用
 ○ 加藤あすか(公立はこだて未来大学システム情報学部情報アーキテクチャ学科), 三上貞芳(公立はこだて未来大学) 9
- D-6 スマートフォントXDMSを連携させた強化現実型コミュニケーションシステムの実装
 ○ 田中秀明(北大情報科学), 廣野大地, 富澤勇介(北大工), 高井昌彰(北大情報基盤センター), 野本義弘(NTT) 9
- D-7 避難誘導システムのための方法論構築
 ○ 吉川陽介, 川上 敬, 中川 嘉宏, 木下 正博(北海道工業大学) 9
- E-1 プログラミング学習のためのシリアスゲーム
 ○ 徳田浩平, 三田村保, 鈴木康広, 大堀隆文(北海道工業大学) 10
- E-2 iPhoneによるプログラミング学習ゲームの提案
 ○ 北山 雅貴, 三田村保, 鈴木康広, 大堀隆文(北海道工業大学) 10
- E-3 遠隔管理を利用したシステム管理者教育のための演習支援システム
 ○ 松本隆史, 大島孝子, 永峰和弘, 伊藤嘉博, 中原裕成, 出口貴也, 本間卓司, 新美礼彦, 伊藤恵(公立はこだて未来大学) 10
- E-4 高等学校における情報システム構築のための一考察
 ○ 下郡啓夫(北星学園大学附属高等学校), 大場みち子(公立はこだて未来大学) 11
- E-5 P2Pソフトウェアを用いた教材ファイル配布実験
 ○ 芦田盛輔, 真田博文, 竹沢恵, 岡崎哲夫(北海道工業大学大学院電気工学専攻) 11
- E-6 e-learningのためのプライベートクラウドに関する研究
 ○ 土井 和彦, 川上 敬, 中川 嘉宏, 木下 正博(北海道工業大学) 11
- F-1 テクスチャ付きポリゴンモデルの缶アート変換
 ○ 高橋和茂(北海道大学大学院情報科学研究科), 高井昌彰(北海道大学情報基盤センター), 高井那美(北海道情報大学) 12
- F-2 物理モデリングの基礎研究- 仮想生物の自律的行動の獲得 -
 ○ 村瀬 元起, 渡辺 美知子(北見工業大学) 12
- F-3 人工生物のための形態創発可能な遺伝子表現型に関する研究
 ○ 萬谷和之, 鈴木育男, 山本雅人, 古川正志(北大情報科学) 12
- F-4 弾性バネをアクチュエータとする人工生物の遊泳獲得実験
 ○ 福本晃宏, 鈴木育男, 山本雅人, 古川正志(北大情報科学) 13
- F-5 空間表現システムによる幼児期の空間表現能力の発達段階の把握
 ○ 鈴木 昭弘, 和嶋 雅幸, 川上 敬, 岡崎 哲夫(北海道工業大学) 13
- F-6 実写画像からのシャドーアート作成支援システム
 ○ 松本雄大(北海道大学大学院情報科学研究科), 高井昌彰(北海道大学情報基盤センター北館), 高井那美(北海道情報大学) 13
- F-7 ユニット折り紙モデリングシステム
 ○ 田村友和(北海道大学大学院情報科学研究科), 高井昌彰(北海道大学情報基盤センター), 高井那美(北海道情報大学) 14
- F-8 CGのための蝶モデルの提案 -物理法則に基づくモデル化と自律的制御-
 ○ 大江 亮介, 鈴木 育男, 山本 雅人, 古川 正志(北海道大学大学院 情報科学研究科) 14
- G-1 OpenCVを用いた笑顔・瞬きの認識
 ○ 阿部恒介, 近藤篤, 董建, 早川吉彦(北見工業大学) 14
- G-2 自然言語対話を用いるデジタルパートナーの構築に向けて
 ○ 佐々木 夏美, 栗原 正仁(北海道大学大学院情報科学研究科) 15
- G-3 顔認証のための人物間の顔類似度算出法に関する一考察
 ○ 佐藤裕樹(北海道工業大学大学院電気工学専攻), 竹沢恵, 真田博文, 岡崎哲夫(北海道工業大学) 15
- G-4 シソーラス情報を用いた童話文章登場人物の感情情報読み取りシステム
 ○ 堂腰裕明(北海道大学大学院情報科学研究科 複合情報学専攻 複雑系工学講座 表現系工学研究室), 小山聡, 栗原 正仁(北海道大学大学院情報科学研究科複合情報学専攻 複雑系工学講座 表現系工学研究室) 15
- G-5 植物の擬人化エージェントと人とのインタラクション増幅ツールに関する研究
 ○ 堀宮ありさ, 小山聡, 栗原正仁(北海道大学 大学院情報科学研究科 複合情報学専攻 複雑系講座 表現系工学研究室), 沼澤政信(小樽商科大学 商学部 社会情報学科) 16

G-6 スクリーンに映る手の影を用いたマンマシンインタラクションツールの開発

○杉本亮(北海道大学大学院 情報科学研究科), 高井昌彰(北海道大学 情報基盤センター) 16

G-7 書棚の図書検索のためのウェアラブルARシステム

○高橋 政樹(北海道大学大学院情報科学研究科), 高井 昌彰(北海道大学情報基盤センター) 16

G-8 拡張現実感技術を用いたコミュニケーションシステムの開発

○北條崇, 栗原 正仁(北海道大学大学院情報科学研究科複合情報学専攻複雑系工学講座表現系研究室) 17

H-1 統計的画像再構成法を応用した金属アーチファクトおよび雑音の軽減処理

○近藤篤, 董建, 早川吉彦(北見工業大学) 17

H-2 イラスト・パーツの組み合わせによる イラスト作成支援システム

○松野匠, 佐藤晴彦, 小山聡, 栗原正仁(北海道大学大学院情報科学研究科) 17

H-3 音声サウンド・テクスチャーによる喋る風きり音の合成

○畠澤光, 土橋宜典, 山本強(北大情報科学) 18

H-4 類似内容を含む新聞記事を連結するオントロジーの試作

○森翔平(北海道大学), 川村秀憲, 鈴木恵二(北海道大学大学院情報科学研究科) 18