

13:00~13:05 開会の辞

13:05~14:35 セッション1

| パネル番号 | 著者   | 講演題目   |
|-------|--|--|
| 1     | ○渡邊真洸(室蘭工業大学), 黒田尚輝(立命館大), 寺岡諒(室蘭工業大学)       | バーチャルリアリティによる身体近傍空間の時間特性の検討  |
| 2     | ○飯坂極, 鈴木元樹, 塩谷浩之(室蘭工業大学)                     | ボウリング投球におけるボールスピードのコントロールに関する動作分析  |
| 3     | ○津田駿輝, 高岡旭(室蘭工業大学)                           | 真区間グラフの最小安全支配点集合を求める再帰関係   |
| 4     | ○芋毛宏太, 鈴木元樹, 塩谷浩之(室蘭工業大学)                    | クラス編成の業務工程に基づく事前振り分けによる最適化手法   |
| 5     | ○柿木良太, 小林洋介(室蘭工業大学)                          | 異常音検出データセットToyadmosを用いたVariational Graph AutoEncoderの異常音検知                       |
| 6     | ○吉野友基, 鈴木元樹, 塩谷浩之(室蘭工業大学)                    | 強化学習を用いたバドミントンAIエージェント構築に関する初期検討   |
| 7     | ○安部道隆, 鈴木元樹, 塩谷浩之(室蘭工業大学)                    | 顕微鏡画像解析による赤血球形態の定量化  |
| 8     | ○岩間千尋, 寺岡諒(室蘭工業大学)                           | 無意識下における身体近傍空間の検討  |
| 9     | ○馬場健瑠, 寺岡諒(室蘭工業大学)                           | 聴覚刺激が身体位置知覚の時間特性に及ぼす影響   |
| 10    | ○青木俊輔, 中村篤祥(北海道大学)                           | オンラインネットワークフロー制御問題に関する考察   |
| 11    | ○松本 怜, 榎藤拓, 坂地泰紀, 野田五十樹(北海道大学)               | 人狼発話のLLMによるBDI化の試み   |
| 12    | ○江旻洋, 中村将成(北海道大学), 橋爪宏達(学位授与機構), 杉本雅則(北海道大学) | Indoor 2D NLOS Positioning Method Using a Parametric Speaker and Two Microphones |

14:50~16:20 セッション2

| パネル番号 | 著者  | 講演題目   |
|-------|---|--|
| 13    | 柴田傑, OSU YUNCHONG(茨城大学), 清水博之(茨城キリスト教大学)        | 日立風流物の伝承支援と工学教育の両立のための教材用レプリカ開発                |
| 14    | ○藤田優希, 乙武北斗, 高橋伸弥(福岡大学), 嵐亮太, 佐々木康伸(OSHIAI株式会社) | LLM-as-a-judgeを用いた生成AI推し活チャットアプリケーション評価システムの開発 |
| 15    | ○伊藤陸人, 井上寛康(兵庫県立大学)                             | 交通シミュレータを用いた強化学習による交通流の最適化と渋滞緩和                |
| 16    | ○辛嶋凜太郎, 井上寛康(兵庫県立大学)                            | 特許データに基づく都道府県の知識洗練性                            |
| 17    | ○福井美岬, 井上寛康(兵庫県立大学)                             | GPSデータとGIS情報を用いた教師なし学習による交通手段の推定               |
| 18    | ○Chae Junhyun, 井上寛康(兵庫県立大学)                     | 国際的システミックリスクのマルチレイヤー波及                         |
| 19    | ○渡辺聖陽, 伊藤正彦(北海道情報大学)                            | 文章に類似する漫画のコマ画像の探索手法                            |
| 20    | ○丸中翔太, 伊藤正彦(北海道情報大学)                            | ボードゲームにおける強化学習エージェントの報酬変化の可視化システム開発に向けて        |
| 21    | ○片山義斗, 中島潤(北海道情報大学)                             | 自然言語による対話とLLMの活用によるアプリケーション開発環境構築の自動化に関する研究    |
| 22    | ○中野夢絃, 倉山めぐみ(函館高専)                              | 多人数戦漢字学習ゲームにおけるAIによるプレイバランス制御の研究               |
| 23    | ○長瀬カイセイ, 寺井あすか(はこだて未来大学)                        | 比喩生成における視覚的特徴と感情的特徴の影響                         |
| 24    | ○加藤木敦也, 寺井あすか(はこだて未来大学)                         | 地区特性を考慮した観光ルート推薦システムの構築                        |

16:20~16:25 閉会の辞