

パネル番号	著者	公演題目
	第1セッション 12:30-13:45	
1	○HaoJunqin, QiuWen, 升井洋志(北見工業大学)	クラウドソーシングプラットフォームにおける二者間タスク推薦のための教師あり学習とオフライン強化学習の比較
2	○菅原熙太, 鈴木育男(北見工業大学)	スマートグラスを用いた看護手順逸脱検知支援システムの提案
3	○幸大仁, ラワンカル・アビジート(北見工業大学)	RGB-Dカメラを用いた移動ロボット用エレベーター内状況認識システムの構築
4	○松本陵佑, ラワンカル・アビジート(北見工業大学)	Mixed Realityを用いた移動ロボットの経路計画アルゴリズム
5	○天野隼輔, ラワンカル・アビジート(北見工業大学)	生活支援用3次元骨格情報と物体情報の統合による行動認識
6	○後藤考兵, ラワンカル・アビジート(北見工業大学)	手指の運動を組み合わせた階層構造型ADL支援インターフェースの開発
7	○久保祐道, ラワンカル・アビジート(北見工業大学)	複数台のカメラを用いた人間の行動を認識するシステムの構築
8	○依田晃太, ラワンカル・アビジート(北見工業大学)	LLMを用いた自然言語によるロボットの制御
9	○山本皓太, ラワンカル・アビジート(北見工業大学)	身体が不自由な人向けの間接的入力認識システムの開発
10	○田中良磨, 佐藤紘基, 山内翔, 鈴木恵二(公立はこだて未来大学)	環境情報を考慮した猫動画の骨格推定に基づくロボット動作言語の生成
11	○多田賢太, 山内翔, 鈴木恵二(公立はこだて未来大学)	デバイス搭載を目的とした胸部外骨格スーツの自動設計手法
12	○今井渚斗, 山内翔, 鈴木恵二(公立はこだて未来大学)	変形ロボットの自動設計システムに対応した3Dプリンティング手法 --スライダクランク機構の導入--
13	○小濱康太, 山内翔, 鈴木恵二(公立はこだて未来大学)	変形機構を搭載した外骨格スーツの検討
14	○伊藤怜哉, 山内翔, 鈴木恵二(公立はこだて未来大学)	3Dプリンタを用いたPrint-in-Place型脚機構による4脚步行動作の実現
15	○西口優太郎, 村井源(公立はこだて未来大学)	現代日本の物語作品における魅力的な悪役の物語構造分析
	第2セッション 14:00-15:15	
16	○鈴木隼, 角薫(公立はこだて未来大学)	実世界を理解するMRピアエージェントにおける身体性と環境理解の効果
17	○中野大地, 角薫(公立はこだて未来大学)	仮想現実における視覚・聴覚・嗅覚刺激による感覚増強の予備的調査
18	○伊藤怜真, 皆月昭則(釧路公立大学)	感情の消費と文学的評価の相克: Web上のテキストプラットフォームにおける「自己語り」の価値付けをめぐる
19	○諸我渉, 皆月昭則(釧路公立大学)	職場における年上者とのアサーティブ・コミュニケーションの研究提案ー相手の特徴に応じた接し方の探索的検討ー
20	○阿部伶音, 皆月昭則(釧路公立大学)	飲食店における有人接客の有用性ー有人接客が顧客に与える影響の事例研究
21	○成田翔, 皆月昭則(釧路公立大学)	釧路市、釧路町における自転車事故の原因の統計分析 自転車の交通安全マップのアプリ化と安全意識の向上効果
22	○山口純輝, 皆月昭則(釧路公立大学)	オホーツク海の海水変動と厚岸沖における麻痺性貝毒原因プランクトンAlexandrium tamarenseの出現時期との関係
23	○長須雛子(釧路公立大学, 神戸情報大学院大学)	看護師の与業務支援を目的とした 情報システムの設計・開発とモバイル端末への拡張
24	○奥野飛来, 井上寛康(兵庫県立大学)	GPSデータを用いた観光客の回遊行動分析と訪問順序最適化
25	○伊藤陸人, 井上寛康(兵庫県立大学)	Manager/Worker 型強化学習による交通信号制御における交差点群分割の影響評価
26	○清水勇道, 小林洋介, 寺岡諒(室蘭工業大学)	没入型VR環境におけるアバタに対するEnfacement 錯覚
27	○市橋心寧, 小林洋介, 寺岡諒(室蘭工業大学)	実音場における拡声音の効率的なSRT推定法の基礎検討
28	○鈴木琢真, 東紳ノ介, 鈴木元樹, 塩谷浩之(室蘭工業大学)	鳴り砂を対象とした顕微鏡画像解析による粒子の形状に関する検討
29	○東紳ノ介, 鈴木琢真, 鈴木元樹, 塩谷浩之(室蘭工業大学)	卓越周波数とスペクトル帯域幅を用いた 鳴り砂と非鳴り砂の音響比較
30	○安井秀太, 喜田拓也(北海学園大学)	PPM Using a Shared Dictionary: Compression Performance and Dictionary Size via Frequency Quantization
	第3セッション 15:30-16:45	
31	○SUNXINYI, 斎藤一(北海道情報大学)	小樽市における観光客の分散周遊を目的としたゲーム型観光情報提示の提案ーゲーム画面を用いた利用場面の具体化ー
32	○杉澤愛美, 斎藤一, 坂本牧葉, 伊藤マーティ, 長尾光悦(北海道情報大学)	地域情報の可視化を通じた関係人口形成支援ー地域特化型イラスト制作教育プログラムの実践と評価ー
33	○丸山裕稀, 中島潤(北海道情報大学)	型を用いた認可制御における 仕様変更時に型検査が修正を支援できる範囲の評価
34	○ファールクソバン, 中島潤(北海道情報大学)	Vibe Coding and Cybersecurity: A Comparative Security Evaluation of Web Applications Generated by Large Language Models
35	○坂井伸寿, 中島潤(北海道情報大学)	Python Tutorを用いた論理エラー解決能力向上を支援するシステムの提案・開発
36	○上嶋歩夢, 湯村翼(北海道情報大学)	ピラミッド型ペッパーズゴーストを利用した空中像における3次元描画システムの提案
37	○多田祐翔, 湯村翼(北海道情報大学)	犬の視覚特性を再現する VR 体験システムの開発
38	○橋本空輝, 湯村翼(北海道情報大学)	VRSNS 向けメモリ拡張型マルチGPU 描画フレームワーク VRAM-Xの提案
39	○佐藤一樹, 湯村翼(北海道情報大学)	YOLO Poseを用いたフィギュア専用ランドマーク推定モデルの構築
40	○山蔦美月, 伊藤正彦(北海道情報大学)	人工生命によるオノマトペ可視化手法の一提案
41	○松本怜, 権藤拓, 坂地泰紀, 野田五十樹(北海道大学)	人狼発話のBDI化と翻訳精度評価のためのLLMベースフレームワーク
42	○山本望未, 坂地泰紀, 野田五十樹(北海道大学)	AI乗客サービスにおける料金設定によるプレミアムプラン利用率調整手法の検討